

# Licenze

- POUl - Politecnico Open unix Labs



# *Vivere il Software Libero ed OS*

- Impiegati (uffici, enti pubblici)
- Professionisti (sviluppatori, amministratori)
- Appassionati
- Vista Generation
- Quelli come me





# LICENZE D'USO, l'origine

- Lo zio Poul racconta dello zio Bill
- Il sistema delle licenze, cosa veramente acquistiamo quando "compriamo" un software
- EULA – chi l'ha mai letta?
- L'EULA e il digital divide



# *Richard Stallmann*

- Richard e il driver Xerox
- 1984, George Orwell vs Richard Stallmann
- GNU – GNU's Not Unix(gcc, emacs e molto altro)



# *Linus Torvalds*

- Il kernel clone unix di un cattivo studente
- La spedizione "a muzzo"
- L'inizio dello sviluppo community based
- Nuove prospettive, Hurd e BSD-licensed



# *Free ed Open, Software separati in casa*

- L'intransigenza e la convenienza
  - La necessità di riformare il mercato software
  - La necessità delle librerie
- Il guadagno collettivo e il guadagno privato
  - Progresso della società
  - Progresso economico
- Due esempi, Debian e Mozilla, fireweasel!



# Alcuni tipi di licenze software

- GPL, FSF (1989) la GNU GPL assicura all'utente libertà di utilizzo, copia, modifica e distribuzione. La GPL ha incontrato un gran successo fra gli autori di software sin dalla sua creazione, ed è oggi la più diffusa licenza per il software libero.
  - Versioni 1, il "codice derivato" Conforme alle debian,
    - V2(1991), la più "open" delle GPL
    - V3(2007) a un passo dalla rottura
      - La GPL versione 3 chiarisce alcuni concetti poichè i programmi in GPL2 che girano su web hanno un carattere ibrido non previsto dalla v2





# Alcuni tipi di licenze software

- LGPL Stabilisce il copyleft sul singolo file di codice sorgente, ma non sull'intero software
    - Il suo scopo è di essere appetibile per aziende e progetti che sviluppano software proprietario, tutelando al tempo stesso la comunità del Software Libero da abusi da parte delle stesse.
  - BSD, impossibile non citare Apple inc.
  - MPL, mozilla fa da sè tra GPL e BSD
    - Codice includibile i programmi proprietari
    - Triplice licenza GPL, LGPL, MPL
- 
-

# *Licenze copyleft in espansione*

- GNU document
- Creative Commons, alcuni esempi:
  - Teatro
  - Musica
  - SIAE
- Wikipedia



# EULA, e mò?

- La EULA in generale comprende la concessione di licenza, le limitazioni d'uso, la limitazione di garanzia, la limitazione di responsabilità, le restrizioni all'esportazione.
  - impossibilità da parte dell'utente di leggere i termini del contratto di licenza prima dell'acquisto del programma software
  - trattandosi di un contratto, la EULA può contenere delle clausole vessatorie quindi giuridicamente nulle. Per poter distinguere le une dalle altre si può fare riferimento alla presenza di leggi o sentenze specifiche che avvallino o meno quanto imposto dalle varie clausole.
  - Un esempio attuale abbastanza controverso è la clausola posta nella EULA di Apple Computers dove si impone l'installazione di MacOSX solo su sistemi assemblati e venduti da Apple Computer stessa. Sulla base di questa clausola, Apple Computers ha avviato una battaglia legale contro Psystar
- 
-

# Conclusioni

- "Fare il Computer" non è facile certo, altrimenti sarebbero tutti hackers...
- L'assuefazione alla deficienza
- Il motivo per superare gli ostacoli, la volontà di decidere
- Scelta = Libertà



# *Finito*

- The End

