1 Oggetti flottanti

Se voglio:	Faccio:
Inserire una tabella flottante	1. Inserisci \triangleright Oggetti flottanti \triangleright Tabella
	2. Posizionare il cursore a fianco di "Tabella 1"
	3. Inserisci \triangleright Etichetta, inserire un identificativo, confermare
	4. Dopo l'etichetta inserire una didascalia per la tabella
	5. Prima di "Tabella 1", Inserisci ⊳ Tabella
Inserire una figura flottante	Inserisci \triangleright Oggetti flottanti \triangleright Figura
Inconino un	1. Posizionarsi in un oggetto flottante
Inserire un sotto-flottante	2. Inserisci \triangleright Oggetti flottanti \triangleright Figura/Tabella
Inserire un oggetto flottante circondato da testo	Inserisci \triangleright Oggetti flottanti \triangleright Figura cinta dal testo
Incoriro un riforimonto o	1. Inserisci \triangleright Riferimento
un oggetto flottante	2. Scegliere l'etichetta appropriata e confermare
Contrara un'immagina o	1. Click destro vicino alla tabella/immagine \triangleright Impostazioni paragrafo
una tabella	2. Allineamento \triangleright Centrato
	1. Click sull'immagine
Impostare la dimensione	2. In "Larghezza" selezionare "Larghezza colonna $\%$ "
di un'immagine	3. Impostare la dimensione
	1. Click destro su "Flottante:" \triangleright Impostazioni
Forzare il posizionamento	2. Disattivare "Usa il posizionamento predefinito"
dell'oggetto flottante	3. Attivare "Qui assolutamente"
Nascondere un oggetto flottante	Cliccare su "Flottante:"
Inserire un listato di programma	Inserisci ⊳ Listato di programma
Impostare il linguaggio in un listato	1. Click destro sul listato \triangleright Impostazioni
	2. Lingua ⊳ Linguaggio ⊳ Scegliere il linguaggio

2 Presentazioni (Beamer)

Se voglio:	Faccio:
Creare una presentazione vuota	 File ▷ Nuovo Documento ▷ Impostazioni ▷ Classe documento ▷ presentation (beamer)
Partire da un modello di presentazione	File \triangleright Nuovo da modello \triangleright beamer-conference-ornate-20min.lyx
Inserire il titolo della presentazione	 Posizionarsi prima della prima diapositiva Utilizzare gli ambienti di titolatura: "Titolo", "Sottotitolo", "Autore", "Data" (non utilizzare l'ambiente "Diapositiva")
Inserire una nuova diapositiva	 Selezionare l'ambiente "Diapositiva" Di fianco a "Diapositiva" inserire il titolo A capo inserire il corpo della diapositiva
Mostrare un punto di un elenco alla volta	 Stendere l'elenco puntato nel corpo della slide Tra un punto e l'altro inserire l'ambiente "Pausa"
Concludere la presentazione	L'ultima diapositiva deve essere conclusa con l'ambiente "Fine diapositiva"
Selezionare un tema personalizzato	 Documento Impostazioni Preambolo di LATEX Selezionare un tema tra quelli predefiniti (http://tinyurl.com/temi-predefiniti-beamer) o scaricarne altri (http://tinyurl.com/temi-beamer-1 e http://tinyurl.com/temi-beamer-2) Inserire \usetheme{nometema}, ad esempio \usetheme{Warsaw}

3 Scorciatoie

Se voglio:	Comando utente	Combinazione suggerita	
Layout			
Elenco puntato	layout Itemize	$\mathrm{Alt}+\mathrm{Q}$	
Elenco numerato	layout Enumerate	Alt + W	
Titolo: parte del documento	layout Part	$\mathrm{Alt}+1$	
Titolo di secondo livello	layout Section	$\mathrm{Alt}+2$	
Titolo di terzo livello	layout Subsection	$\mathrm{Alt}+3$	
Titolo di quarto livello	layout Subsubsection	Alt +4	
Titolo di quinto livello	layout Paragraph	Alt + 5	
Titolo di sesto livello	layout Subparagraph	Alt + 6	
Paragrafo normale	layout	Alt + 0	
Ambiente diapositiva (in una presentazione)	layout BeginFrame	Alt + Y	
	Matrici (e tabelle)		
Inserisci matrice	math-matrix	Alt + '	
Nuova colonna (matrici e tabelle)	inset-modify tabular append-column	$\mathrm{Ctrl} + \mathrm{Shift} + \mathrm{C}$	
Rimuovi colonna (matrici e tabelle)	inset-modify tabular delete-column	Ctrl + Shift + X	
	Parentesi a dimensionamento automatico		
Parentesi tonde	math-delim ()	$\mathrm{Alt}+8~\mathrm{e}~\mathrm{Alt}+9$	
Parentesi quadre	math-delim []	Alt + [
Parentesi graffe	math-delim { }	Alt +]	
Valore assoluto	math-delim	$\text{Alt} + \setminus$	

Note: la documentazione completa delle funzioni utente è disponibile in Aiuto \triangleright Funzioni utente. È inoltre possibile testarle dalla riga di comando: Alt + X oppure Vista \triangleright Barre degli strumenti \triangleright Linea di comando. Ricordarsi di omettere il prefisso "LFUN_".

4 Macro

Se voglio:	Faccio:
Macro per $\lim_{x\to\infty}$	 Posizionarsi in cima al documento Inserisci ▷ Matematica ▷ Macro (o =) Chiamarla \liminf Nel campo T_EX: \lim_x\to\infty
$\begin{array}{c} \text{Per usare la macro} \\ \mathbf{\setminus liminf} \end{array}$	Dalla modalità matematica: \liminf
Creare una macro con parametri $\sqrt[3]{P}$	 Posizionarsi in cima al documento Inserisci ▷ Matematica ▷ Macro (o) 3. Chiamarla \radcubica 4. Nel campo T_EX: \root 3 [space] \#1
$\begin{array}{c} \text{Per usare la macro} \\ \backslash \text{radcubica} \end{array}$	Dalla modalità matematica: \radcubica P
Creare una macro con una rappresentazione semplificata in L _Y X (utile con XY-pic) <i>abc</i>	 Posizionarsi in cima al documento Inserisci ▷ Matematica ▷ Macro (o) Chiamarla rato Nel campo T_EX: *+[F]{\#1}*+[F]{\#1} Nel campo L_YX: [\#1]

Note: è possibile specificare più parametri con \#2, \#3...

5 XY-pic

Se voglio:	Faccio:
Abilitare l'anteprima istantanea	Strumenti \triangleright Preferenze \triangleright Aspetto grafico \triangleright Visualizzazione \triangleright Anteprima istantanea \triangleright Attiva
Creare una matrice XY-pic	 Entrare nella modalità matematica centrata (Ctrl + Shift + M) \xymatrix Aggiungere un certo numero di colonne/righe
$\begin{array}{ccc}1&2\\&4&3\end{array}$	 Creare due righe e due colonne Spostarsi nella matrice inserendo i numeri Portare il cursore fuori dalla matrice
$1 \longrightarrow 2$	 Posizionarsi dopo l'1 \ar[r] (right)
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	 Posizionarsi dopo l'1 \ar[d] (down)
	 Posizionarsi dopo l'1 \ar[dr] (down, right)
	 Posizionarsi dopo il 3 \ar[ul] (up, left)
$1 \xrightarrow{Sopra}_{Sotto} 2$	 Posizionarsi dopo l'1 \ar[r] ^ sopra [space] _ sotto

5.1 Modificatori delle frecce

Se voglio:	Faccio:
1 > 2	\ar@{>}[r]
$1 \iff 2$	$ar@{<=>}[r]$
1	$ar@{ - }[r]$
	\ar@(d,d)[r] (start: down, end: down)
	\ar@(dr,ul)[r] (start: down-right, end: up-left)
1	\ar@(dr,ur) (start: down-right, end: up-left, autoanello)

Nota: le parentesi graffe di seguito vanno inserite con $\backslash\{$

5.2 Box

Nota: le parentesi graffe di seguito vanno inserite con $\backslash\{$

Se voglio:	Faccio:
abc	Al posto dell'1: $*+[F]{abc}$
	Al posto dell'1: $*++[F=]{abc}$
abc	Al posto dell'1: *++[o][F]{abc}
	Al posto dell'1: $*+++[o][F=]{abc}$

Note:

- ulteriori informazioni Aiuto \triangleright Manuali specifici \triangleright XY-pic.
- per i box è suggeribile creare delle macro matematiche sostituendo a "abc", #1, ovvero un parametro.

6 Bibliografia $(BibT_EX)$

Se voglio:	Faccio:
Raccogliere alcuni riferimenti bibliografici	 Cercare su Google il nome della pubblicazione associato al termine BibTEX (ad esempio "Alice in wonderland bibtex", http://tinyurl.com/lyx-alice-info) Scaricare la citazione in formato BibTEX (http://tinyurl.com/lyx-alice-bibtex) Creare un file testuale my-bib.bib con tutti i riferimenti alle pubblicazioni necessari
Importare i riferimenti bibliografici in L _Y X	 Posizionare il cursore dove si vuole appai la bibliografia (tipicamente in fondo) Inserisci ▷ Elenco / Indice generale ▷ Bibliografica BibTEX Aggiungi ▷ Sfoglia ▷ Selezionare my-bib.bib
Inserire riferimenti alla bibliografia nel corpo del documento	 Inserisci ▷ Citazione Selezionare la citazione interessata Aggiungi ▷ OK