

Command line kung fu

Bash, filtri & co.

Riccardo Binetti
punkerbino@gmail.com

Corsi GNU/Linux Avanzati 2014



“Il terminale? Nel 2014?”

Sì, il terminale viene usato anche nell'era delle GUI stilose

- È agnostico rispetto a distribuzione, ambiente grafico e OS¹
- Si può usare da remoto e/o su una macchina senza schermo
- Automatizzazione molto facilitata
- Se nulla altro sembra andare, un terminale non si nega a nessuno

¹Finché rimaniamo nei sistemi unix-like

“Il terminale? Nel 2014?”

Sì, il terminale viene usato anche nell'era delle GUI stilose

- È agnostico rispetto a distribuzione, ambiente grafico e OS¹
- Si può usare da remoto e/o su una macchina senza schermo
- Automatizzazione molto facilitata
- Se nulla altro sembra andare, un terminale non si nega a nessuno

¹Finché rimaniamo nei sistemi unix-like

“Il terminale? Nel 2014?”

Sì, il terminale viene usato anche nell'era delle GUI stilose

- È agnostico rispetto a distribuzione, ambiente grafico e OS¹
- Si può usare da remoto e/o su una macchina senza schermo
- Automatizzazione molto facilitata
- Se nulla altro sembra andare, un terminale non si nega a nessuno

¹Finché rimaniamo nei sistemi unix-like

“Il terminale? Nel 2014?”

Sì, il terminale viene usato anche nell'era delle GUI stilose

- È agnostico rispetto a distribuzione, ambiente grafico e OS¹
- Si può usare da remoto e/o su una macchina senza schermo
- Automatizzazione molto facilitata
- Se nulla altro sembra andare, un terminale non si nega a nessuno

¹Finché rimaniamo nei sistemi unix-like

“Il terminale? Nel 2014?”

Sì, il terminale viene usato anche nell'era delle GUI stilose

- È agnostico rispetto a distribuzione, ambiente grafico e OS¹
- Si può usare da remoto e/o su una macchina senza schermo
- Automatizzazione molto facilitata
- Se nulla altro sembra andare, un terminale non si nega a nessuno

¹Finché rimaniamo nei sistemi unix-like

man

- Se siete in dubbio su cosa faccia un comando, digitate `man comando`. Vi risolverà buona parte dei dubbi e vi risparmierà un po' di "RTFM"
- La sintassi del comando sarà del tipo `comando [opzioni] [argomenti] argomento`. Tutto ciò che è tra parentesi quadre è opzionale, le opzioni si passano con uno o due trattini (- o --)
- Per cercare all'interno della man page basta scrivere `/terminecercato` e premere Enter. Premendo n si passa al prossimo match.
 - La ricerca non fa il wrap-around, arrivati alla fine della manpage premete p per tornare in cima
- Premendo q si esce dalla manpage
- `man man`

man

- Se siete in dubbio su cosa faccia un comando, digitate `man comando`. Vi risolverà buona parte dei dubbi e vi risparmierà un po' di "RTFM"
- La sintassi del comando sarà del tipo `comando [opzioni] [argomenti] argomento`. Tutto ciò che è tra parentesi quadre è opzionale, le opzioni si passano con uno o due trattini (`-` o `--`)
- Per cercare all'interno della man page basta scrivere `/terminecercato` e premere `Enter`. Premendo `n` si passa al prossimo match.
 - La ricerca non fa il wrap-around, arrivati alla fine della manpage premete `p` per tornare in cima
- Premendo `q` si esce dalla manpage
- `man man`

man

- Se siete in dubbio su cosa faccia un comando, digitate `man comando`. Vi risolverà buona parte dei dubbi e vi risparmierà un po' di "RTFM"
- La sintassi del comando sarà del tipo `comando [opzioni] [argomenti] argomento`. Tutto ciò che è tra parentesi quadre è opzionale, le opzioni si passano con uno o due trattini (- o --)
- Per cercare all'interno della man page basta scrivere `/terminecercato` e premere Enter. Premendo n si passa al prossimo match.
 - La ricerca non fa il wrap-around, arrivati alla fine della manpage premete p per tornare in cima
- Premendo q si esce dalla manpage
- `man man`

man

- Se siete in dubbio su cosa faccia un comando, digitate `man comando`. Vi risolverà buona parte dei dubbi e vi risparmierà un po' di "RTFM"
- La sintassi del comando sarà del tipo `comando [opzioni] [argomenti] argomento`. Tutto ciò che è tra parentesi quadre è opzionale, le opzioni si passano con uno o due trattini (`-` o `--`)
- Per cercare all'interno della man page basta scrivere `/terminecercato` e premere `Enter`. Premendo `n` si passa al prossimo match.
 - La ricerca non fa il wrap-around, arrivati alla fine della manpage premete `p` per tornare in cima
- Premendo `q` si esce dalla manpage
- `man man`

man

- Se siete in dubbio su cosa faccia un comando, digitate `man comando`. Vi risolverà buona parte dei dubbi e vi risparmierà un po' di "RTFM"
- La sintassi del comando sarà del tipo `comando [opzioni] [argomenti] argomento`. Tutto ciò che è tra parentesi quadre è opzionale, le opzioni si passano con uno o due trattini (`-` o `--`)
- Per cercare all'interno della man page basta scrivere `/terminecercato` e premere `Enter`. Premendo `n` si passa al prossimo match.
 - La ricerca non fa il wrap-around, arrivati alla fine della manpage premete `p` per tornare in cima
- Premendo `q` si esce dalla manpage
- `man man`

man

- Se siete in dubbio su cosa faccia un comando, digitate `man comando`. Vi risolverà buona parte dei dubbi e vi risparmierà un po' di "RTFM"
- La sintassi del comando sarà del tipo `comando [opzioni] [argomenti] argomento`. Tutto ciò che è tra parentesi quadre è opzionale, le opzioni si passano con uno o due trattini (- o --)
- Per cercare all'interno della man page basta scrivere `/terminecercato` e premere Enter. Premendo n si passa al prossimo match.
 - La ricerca non fa il wrap-around, arrivati alla fine della manpage premete p per tornare in cima
- Premendo q si esce dalla manpage
- `man man`

- `ls` – elenca i file nella cartella corrente
 - `ls nomecartella --` elenca i file della cartella con quel nome
 - `-lah` – mostra i file incolonnati con maggiori informazioni (`-l`) includendo anche i file nascosti (`-a`) con le dimensioni in formato human-readable (`-h`)
- `cd nomecartella` – ci sposta nella directory
 - `.` è la directory corrente, `..` è la directory un livello più in su
- `pwd` – stampa la directory in cui ci si trova

- `ls` – elenca i file nella cartella corrente
 - `ls nomecartella --` elenca i file della cartella con quel nome
 - `-lah` – mostra i file incolonnati con maggiori informazioni (`-l`) includendo anche i file nascosti (`-a`) con le dimensioni in formato human-readable (`-h`)
- `cd nomecartella` – ci sposta nella directory
 - `.` è la directory corrente, `..` è la directory un livello più in su
- `pwd` – stampa la directory in cui ci si trova

- `ls` – elenca i file nella cartella corrente
 - `ls nomecartella --` elenca i file della cartella con quel nome
 - `-lah` – mostra i file incolonnati con maggiori informazioni (`-l`) includendo anche i file nascosti (`-a`) con le dimensioni in formato human-readable (`-h`)
- `cd nomecartella` – ci sposta nella directory
 - `.` è la directory corrente, `..` è la directory un livello più in su
- `pwd` – stampa la directory in cui ci si trova

- `touch nomefile` – crea un file vuoto se non esiste
- `mkdir nomecartella` – crea una directory vuota
 - `-p` – crea tutte le directory necessarie (e.g. `mkdir a/b/c/` crea anche `a` e `b` se non esistono)

Nota importante

Il filesystem Linux, a differenza di quello Windows, è case sensitive. Se create (o modificate) i file ricordate che `foo` \neq `Foo` \neq `FOO`

Creiamo qualcosa

- `touch nomefile` – crea un file vuoto se non esiste
- `mkdir nomecartella` – crea una directory vuota
 - `-p` – crea tutte le directory necessarie (e.g. `mkdir a/b/c/` crea anche `a` e `b` se non esistono)

Nota importante

Il filesystem Linux, a differenza di quello Windows, è case sensitive. Se create (o modificate) i file ricordate che `foo` \neq `Foo` \neq `F00`

- `touch nomefile` – crea un file vuoto se non esiste
- `mkdir nomecartella` – crea una directory vuota
 - `-p` – crea tutte le directory necessarie (e.g. `mkdir a/b/c/` crea anche `a` e `b` se non esistono)

Nota importante

Il filesystem Linux, a differenza di quello Windows, è case sensitive. Se create (o modificate) i file ricordate che `foo` \neq `Foo` \neq `FOO`

Io ti ho creato, io ti distruggo

- `rm nomefile` – cancella un file
 - `-r` – se il file è una cartella, cancella ricorsivamente il suo contenuto
- `rmdir nomecartella` – cancella una cartella solo se vuota
- Se siete paranoici: `shred nomefile` – sovrascrive un file con bit random 3 volte
 - `-u` – dopo averlo sovrascritto, lo cancella

Attenzione

Nel terminale, non esiste un “cestino”. Una volta che avete rimosso un file, è perso per sempre.²

²A meno di strani magheggi con software forense

Io ti ho creato, io ti distruggo

- `rm nomefile` – cancella un file
 - `-r` – se il file è una cartella, cancella ricorsivamente il suo contenuto
- `rmdir nomecartella` – cancella una cartella solo se vuota
- Se siete paranoici: `shred nomefile` – sovrascrive un file con bit random 3 volte
 - `-u` – dopo averlo sovrascritto, lo cancella

Attenzione

Nel terminale, non esiste un “cestino”. Una volta che avete rimosso un file, è perso per sempre.²

²A meno di strani magheggi con software forense

Io ti ho creato, io ti distruggo

- `rm nomefile` – cancella un file
 - `-r` – se il file è una cartella, cancella ricorsivamente il suo contenuto
- `rmdir nomecartella` – cancella una cartella solo se vuota
- Se siete paranoici: `shred nomefile` – sovrascrive un file con bit random 3 volte
 - `-u` – dopo averlo sovrascritto, lo cancella

Attenzione

Nel terminale, non esiste un “cestino”. Una volta che avete rimosso un file, è perso per sempre.²

²A meno di strani magheggi con software forense

Io ti ho creato, io ti distruggo

- `rm nomefile` – cancella un file
 - `-r` – se il file è una cartella, cancella ricorsivamente il suo contenuto
- `rmdir nomecartella` – cancella una cartella solo se vuota
- Se siete paranoici: `shred nomefile` – sovrascrive un file con bit random 3 volte
 - `-u` – dopo averlo sovrascritto, lo cancella

Attenzione

Nel terminale, non esiste un “cestino”. Una volta che avete rimosso un file, è perso per sempre.²

²A meno di strani magheggi con software forense

- `cp sorgente destinazione` – Copia il file sorgente nel file destinazione
 - `-r` – Da usare per copiare una directory
- `mv sorgente destinazione` – Sposta il file sorgente in destinazione
 - Si può usare per rinominare i file se destinazione è nella stessa cartella di sorgente
- `ln -s sorgente /path/al/collegamento` – Crea un collegamento simbolico al file sorgente in /path/al/collegamento

- `cp sorgente destinazione` – Copia il file sorgente nel file destinazione
 - `-r` – Da usare per copiare una directory
- `mv sorgente destinazione` – Sposta il file sorgente in destinazione
 - Si può usare per rinominare i file se destinazione è nella stessa cartella di sorgente
- `ln -s sorgente /path/al/collegamento` – Crea un collegamento simbolico al file sorgente in /path/al/collegamento

- `cp sorgente destinazione` – Copia il file sorgente nel file destinazione
 - `-r` – Da usare per copiare una directory
- `mv sorgente destinazione` – Sposta il file sorgente in destinazione
 - Si può usare per rinominare i file se destinazione è nella stessa cartella di sorgente
- `ln -s sorgente /path/al/collegamento` – Crea un collegamento simbolico al file sorgente in `/path/al/collegamento`

- `Ctrl+p` o `↑` per andare indietro (comandi più vecchi) nella history dei comandi
- `Ctrl+n` o `↓` per avanti (comandi più recenti) nella history dei comandi
- `Ctrl+r` per effettuare la ricerca di una stringa nei comandi della history
- La history è salvata nel file `.bash_history` nella home dell'utente

- `Ctrl+p` o `↑` per andare indietro (comandi più vecchi) nella history dei comandi
- `Ctrl+n` o `↓` per avanti (comandi più recenti) nella history dei comandi
- `Ctrl+r` per effettuare la ricerca di una stringa nei comandi della history
- La history è salvata nel file `.bash_history` nella home dell'utente

- `Ctrl+p` o `↑` per andare indietro (comandi più vecchi) nella history dei comandi
- `Ctrl+n` o `↓` per avanti (comandi più recenti) nella history dei comandi
- `Ctrl+r` per effettuare la ricerca di una stringa nei comandi della history
- La history è salvata nel file `.bash_history` nella home dell'utente

- `Ctrl+p` o `↑` per andare indietro (comandi più vecchi) nella history dei comandi
- `Ctrl+n` o `↓` per avanti (comandi più recenti) nella history dei comandi
- `Ctrl+r` per effettuare la ricerca di una stringa nei comandi della history
- La history è salvata nel file `.bash_history` nella home dell'utente

Demo!

Demo!

Dobbiamo poter modificare in qualche modo i nostri file.

Text editors to the rescue!

Ne vediamo 3 in particolare:

- nano
- vim
- emacs

“nano è il miglior text editor del mondo” cit. Nessuno

- Presente di default in tutte le maggiori distribuzioni
- Semplice da usare
- Piuttosto basilare
- Avviatelo sempre con l'opzione `-w` (altrimenti spezza le righe troppo lunghe)
- I comandi sono segnati in basso
 - `^X` va interpretato come `Ctrl+X`

“nano è il miglior text editor del mondo” cit. Nessuno

- Presente di default in tutte le maggiori distribuzioni
- Semplice da usare
- Piuttosto basilare
- Avviatelo sempre con l'opzione `-w` (altrimenti spezza le righe troppo lunghe)
- I comandi sono segnati in basso
 - `^X` va interpretato come `Ctrl+X`

"I've been using Vim for about 2 years now, mostly because I can't figure out how to exit it."

- Editor modale
- I modi di utilizzo base sono: Normal, Insert e Command mode
 - Nella modalità Normal (a cui si accede premendo Esc) si può navigare all'interno del file di testo
 - Nella modalità Insert (a cui si accede premendo i in modalità Normal) si può modificare il file
 - Nella modalità Command (a cui si accede premendo : in modalità Normal) si possono inserire comandi o impostazioni per l'editor
- "Aiuto, ho aperto vim per sbaglio, come esco?"
 - :wq per uscire salvando il file, :q! per uscire senza salvare
- Questo è l'utilizzo base, si può usare in modo più avanzato³

³<http://www.viemu.com/vi-vim-cheat-sheet.gif> 

"I've been using Vim for about 2 years now, mostly because I can't figure out how to exit it."

- Editor modale
- I modi di utilizzo base sono: Normal, Insert e Command mode
 - Nella modalità Normal (a cui si accede premendo Esc) si può navigare all'interno del file di testo
 - Nella modalità Insert (a cui si accede premendo i in modalità Normal) si può modificare il file
 - Nella modalità Command (a cui si accede premendo : in modalità Normal) si possono inserire comandi o impostazioni per l'editor
- "Aiuto, ho aperto vim per sbaglio, come esco?"
 - :wq per uscire salvando il file, :q! per uscire senza salvare
- Questo è l'utilizzo base, si può usare in modo più avanzato³

³<http://www.viemu.com/vi-vim-cheat-sheet.gif> 

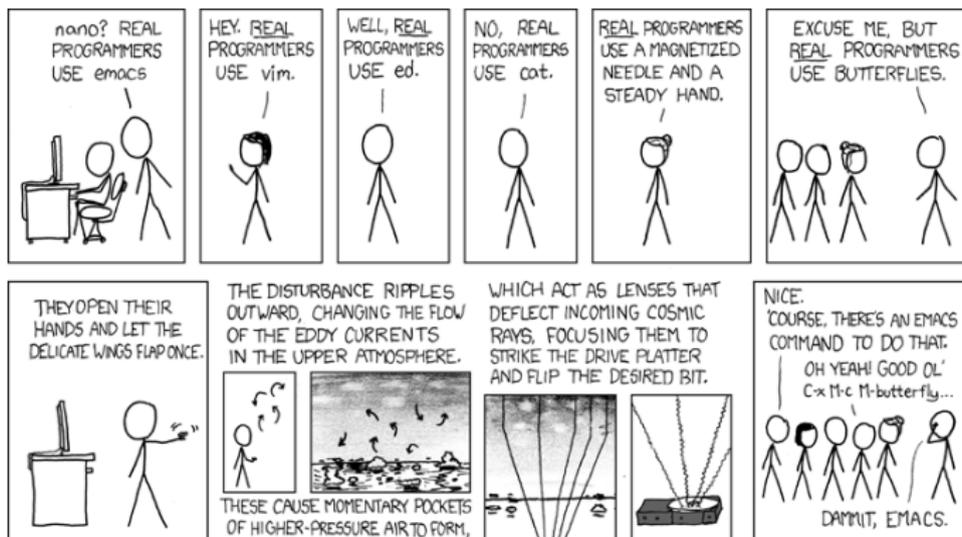
“emacs is a great operating system, lacking only a decent editor”

- GNU Emacs è un ambiente operativo che ha all'interno un interprete Lisp
- C'è una modalità per qualsiasi cosa (dal lettore mp3 allo psicologo)
- Il suo utilizzo si basa prevalentemente su combinazioni di tasti
- È estremamente personalizzabile e scriptabile
- Questa flessibilità si paga con un utilizzo di risorse maggiore

“emacs is a great operating system, lacking only a decent editor”

- GNU Emacs è un ambiente operativo che ha all'interno un interprete Lisp
- C'è una modalità per qualsiasi cosa (dal lettore mp3 allo psicologo)
- Il suo utilizzo si basa prevalentemente su combinazioni di tasti
- È estremamente personalizzabile e scriptabile
- Questa flessibilità si paga con un utilizzo di risorse maggiore

Ma quindi, qual è l'editor migliore?



Ma quindi, qual è l'editor migliore?

Se volete scatenare un flame tra utenti Linux, questa è un'ottima domanda da fare.

Non vi costa niente provarli tutti e scegliere qual è il migliore *per voi*.

Demo!

Ma quindi, qual è l'editor migliore?

Se volete scatenare un flame tra utenti Linux, questa è un'ottima domanda da fare.

Non vi costa niente provarli tutti e scegliere qual è il migliore *per voi*.

Demo!

- **cat** – concatena e stampa file su schermo
- **less** – stampa file su schermo con una finestra scorrevole, come la manpage
- **echo** – stampa il valore di un'espressione
- **locate** – cerca file in un database
 - Il database va aggiornato periodicamente con il comando `updatedb`
- **find** – cerca dei file all'interno di una gerarchia di cartelle

- `cat` – concatena e stampa file su schermo
- `less` – stampa file su schermo con una finestra scorrevole, come la `manpage`
- `echo` – stampa il valore di un'espressione
- `locate` – cerca file in un database
 - Il database va aggiornato periodicamente con il comando `updatedb`
- `find` – cerca dei file all'interno di una gerarchia di cartelle

- `cat` – concatena e stampa file su schermo
- `less` – stampa file su schermo con una finestra scorrevole, come la `manpage`
- `echo` – stampa il valore di un'espressione
- `locate` – cerca file in un database
 - Il database va aggiornato periodicamente con il comando `updatedb`
- `find` – cerca dei file all'interno di una gerarchia di cartelle

- `cat` – concatena e stampa file su schermo
- `less` – stampa file su schermo con una finestra scorrevole, come la `manpage`
- `echo` – stampa il valore di un'espressione
- `locate` – cerca file in un database
 - Il database va aggiornato periodicamente con il comando `updatedb`
- `find` – cerca dei file all'interno di una gerarchia di cartelle

- `cat` – concatena e stampa file su schermo
- `less` – stampa file su schermo con una finestra scorrevole, come la `manpage`
- `echo` – stampa il valore di un'espressione
- `locate` – cerca file in un database
 - Il database va aggiornato periodicamente con il comando `updatedb`
- `find` – cerca dei file all'interno di una gerarchia di cartelle

- `cat` – concatena e stampa file su schermo
- `less` – stampa file su schermo con una finestra scorrevole, come la `manpage`
- `echo` – stampa il valore di un'espressione
- `locate` – cerca file in un database
 - Il database va aggiornato periodicamente con il comando `updatedb`
- `find` – cerca dei file all'interno di una gerarchia di cartelle

Ogni processo ha almeno 3 canali di comunicazione di default:

- `stdin (0)` – il canale che di default riceve l'input che l'utente scrive sul terminale
- `stdout (1)` – il canale che stampa l'output vero e proprio del programma, di default stampa su terminale
- `stderr (2)` – il canale che stampa gli errori del programma, anche questo di default stampa su terminale

Con pipe e redirezioni si possono connettere in vari modi questi canali, creando delle vere e proprie “catene di montaggio” di comandi bash che permettono di risolvere molti problemi unendo tanti blocchi semplici.

Ogni processo ha almeno 3 canali di comunicazione di default:

- `stdin (0)` – il canale che di default riceve l'input che l'utente scrive sul terminale
- `stdout (1)` – il canale che stampa l'output vero e proprio del programma, di default stampa su terminale
- `stderr (2)` – il canale che stampa gli errori del programma, anche questo di default stampa su terminale

Con pipe e redirezioni si possono connettere in vari modi questi canali, creando delle vere e proprie “catene di montaggio” di comandi bash che permettono di risolvere molti problemi unendo tanti blocchi semplici.

Ogni processo ha almeno 3 canali di comunicazione di default:

- `stdin (0)` – il canale che di default riceve l'input che l'utente scrive sul terminale
- `stdout (1)` – il canale che stampa l'output vero e proprio del programma, di default stampa su terminale
- `stderr (2)` – il canale che stampa gli errori del programma, anche questo di default stampa su terminale

Con pipe e redirezioni si possono connettere in vari modi questi canali, creando delle vere e proprie “catene di montaggio” di comandi bash che permettono di risolvere molti problemi unendo tanti blocchi semplici.

Ogni processo ha almeno 3 canali di comunicazione di default:

- `stdin (0)` – il canale che di default riceve l'input che l'utente scrive sul terminale
- `stdout (1)` – il canale che stampa l'output vero e proprio del programma, di default stampa su terminale
- `stderr (2)` – il canale che stampa gli errori del programma, anche questo di default stampa su terminale

Con pipe e redirezioni si possono connettere in vari modi questi canali, creando delle vere e proprie “catene di montaggio” di comandi bash che permettono di risolvere molti problemi unendo tanti blocchi semplici.

Ogni processo ha almeno 3 canali di comunicazione di default:

- `stdin (0)` – il canale che di default riceve l'input che l'utente scrive sul terminale
- `stdout (1)` – il canale che stampa l'output vero e proprio del programma, di default stampa su terminale
- `stderr (2)` – il canale che stampa gli errori del programma, anche questo di default stampa su terminale

Con pipe e redirezioni si possono connettere in vari modi questi canali, creando delle vere e proprie “catene di montaggio” di comandi bash che permettono di risolvere molti problemi unendo tanti blocchi semplici.

- comando `< file` – connette stdin di un processo ad un file
- comando `> file` – connette stdout di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- comando `2> file` – connette stderr di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- comando `&> file` – connette stdout e stderr di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- Utilizzando `>>` al posto di `>` in uno degli ultimi 3 comandi si ottiene lo stesso risultato ma il risultato viene aggiunto al file se esistente
- comando1 `|` comando2 – connette stdout di comando1 a stdin di comando2

- comando `< file` – connette stdin di un processo ad un file
- comando `> file` – connette stdout di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- comando `2> file` – connette stderr di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- comando `&> file` – connette stdout e stderr di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- Utilizzando `>>` al posto di `>` in uno degli ultimi 3 comandi si ottiene lo stesso risultato ma il risultato viene aggiunto al file se esistente
- comando1 `|` comando2 – connette stdout di comando1 a stdin di comando2

- comando `< file` – connette stdin di un processo ad un file
- comando `> file` – connette stdout di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- comando `2> file` – connette stderr di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- comando `&> file` – connette stdout e stderr di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- Utilizzando `>>` al posto di `>` in uno degli ultimi 3 comandi si ottiene lo stesso risultato ma il risultato viene aggiunto al file se esistente
- comando1 `|` comando2 – connette stdout di comando1 a stdin di comando2

- comando `< file` – connette stdin di un processo ad un file
- comando `> file` – connette stdout di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- comando `2> file` – connette stderr di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- comando `&> file` – connette stdout e stderr di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- Utilizzando `>>` al posto di `>` in uno degli ultimi 3 comandi si ottiene lo stesso risultato ma il risultato viene aggiunto al file se esistente
- comando1 `|` comando2 – connette stdout di comando1 a stdin di comando2

- comando `< file` – connette stdin di un processo ad un file
- comando `> file` – connette stdout di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- comando `2> file` – connette stderr di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- comando `&> file` – connette stdout e stderr di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- Utilizzando `>>` al posto di `>` in uno degli ultimi 3 comandi si ottiene lo stesso risultato ma il risultato viene aggiunto al file se esistente
- comando1 | comando2 – connette stdout di comando1 a stdin di comando2

- comando `< file` – connette stdin di un processo ad un file
- comando `> file` – connette stdout di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- comando `2> file` – connette stderr di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- comando `&> file` – connette stdout e stderr di un processo ad un file. Se il file esiste viene cancellato e sovrascritto
- Utilizzando `>>` al posto di `>` in uno degli ultimi 3 comandi si ottiene lo stesso risultato ma il risultato viene aggiunto al file se esistente
- comando1 `|` comando2 – connette stdout di comando1 a stdin di comando2

Esecuzione condizionale

- `comando1 && comando2` – esegue `comando2` se e solo se `comando1` ha successo (codice di ritorno = 0)
- `comando1 || comando2` – esegue `comando2` se e solo se `comando1` fallisce (codice di ritorno \neq 0)

- `comando1 && comando2` – esegue `comando2` se e solo se `comando1` ha successo (codice di ritorno = 0)
- `comando1 || comando2` – esegue `comando2` se e solo se `comando1` fallisce (codice di ritorno \neq 0)

- cut
- sort
- uniq
- wc
- tee
- head e tail
- grep

- Estrae colonne delimitate da un carattere speciale da ogni riga di un file
- `-d` – specifica il delimitatore (default Tab)
- `-f` – specifica quale colonna estrarre (one-based)

- Ordina le righe di un file
- `-k` – specifica quali colonne del file usare come chiave per l'ordinamento
- `-t` – specifica il delimitatore tra le colonne (default whitespace)

- Stampa le righe uniche di un file già ordinato
- -c – conta le occorrenze
- -d – mostra solo i duplicati
- -u – mostra solo i non duplicati

- Conta righe, parole e caratteri
- `-l` – mostra solo il numero di righe
- `-w` – mostra solo il numero di parole
- `-c` – mostra solo il numero di caratteri

- Connette il suo stdin allo stdin di due o più file
- Utile per mostrare l'output di un comando a schermo e darlo come input ad un altro comando

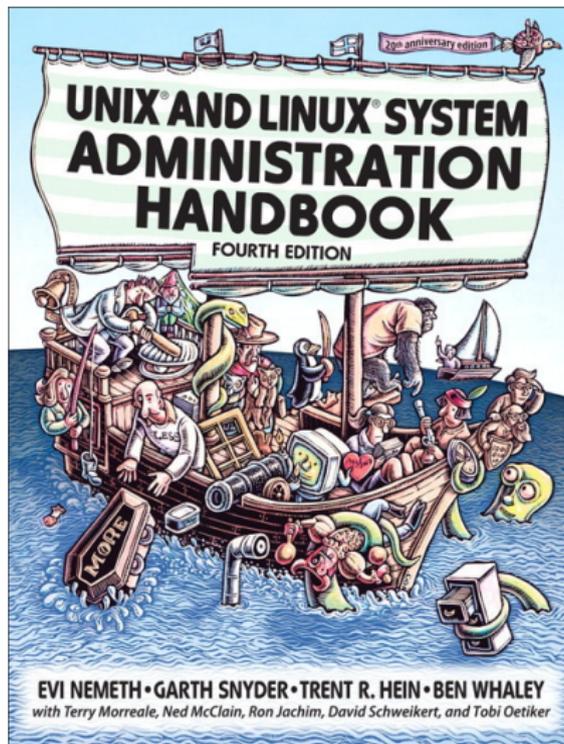
- `head` mostra le prime 10 righe di un file, `tail` le ultime 10
- `-nX` – mostra le prime/ultime X righe
- `tail -f` – permette di “tenere d’occhio” un file a cui vengono continuamente aggiunte righe in coda (ad esempio un log)

- Mostra le righe di un file che corrispondono ad un pattern (regular expression⁴)
- `-v` – attiva il match invertito (mostra le righe che non corrispondono)
- `-i` – ricerca case insensitive
- `-c` – conta i match
- `-l` – mostra solo i nomi dei file con match
- `-r` – ricerca ricorsivamente all'interno dei file a partire da una cartella
- `-E` – usa le extended regular expression

⁴<https://xkcd.com/208/>

Demo!

Demo!



Google is your friend

Domande?

Grazie per l'attenzione!



Queste slides sono licenziate Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported

<http://www.poul.org>